



# RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE **2020/2021** CATEGORIA **SERIE B** GIORNATA **5**



QUESTA STATISTICA E' STATA REALIZZATA ELABORANDO I DATI GENTILMENTE FORNITI DA SICS CON IL SOFTWARE "GK STAT" CREATO APPOSITAMENTE PER ELABORARE I DATI RELATIVI ALLE PRESTAZIONI DEI PORTIERI E RIASSUME LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI PER LA STAGIONE, LA CATEGORIA E LA GIORNATA SOPRA INDICATA.

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO DURANTE LA GARA. ALLO SCOPO DI PROVARE A FARE UNA VALUTAZIONE PIU' OGGETTIVA DELLA DI QUANTO FATTO IN GARA DAI PORTIERI DOPO UN ATTENTO ESAME DEI VALORI A DISPOSIZIONE LA COMMISSIONE TECNICA HA DECISO DI SCEGLIERE 6 VOCI DI FASE DIFENSIVA E 6 DI FASE OFFENSIVA CON DIVERSI COEFFICIENTI DI VALUTAZIONE

## FASE DIFENSIVA

I PARAMETRI SCELTI PER LA VALUTAZIONE SONO I GOL SUBITI, LA PERCENTUALE DI PARATE EFFETTUATE RISPETTO AI TIRI SUBITI, I RIGORI PARATI, LE USCITE ALTE E BASSE EFFETTUATE, GLI INTERVENTI DECISIVI OK, CIOE' QUEGLI INTERVENTI CHE HANNO SALVATO IL RISULTATO E GLI INTERVENTI KO CIOE' GLI INTERVENTI ERRATI CHE HANNO INFLUITO SUL RISULTATO.

PER QUANTO RIGURDA LA SINGOLA GIORNATA LA VOCE % PARATE E' A ZERO SE IL PORTIERE SUBISCE SOLO GOL O SE NON RICEVE ALCUN TIRO IN PORTA, NELLA CLASSIFICA RIEPILOGATIVA INVECE LA PERCENTUALE TOTALE VIENE MOLTIPLICATA PER IL COEFFICIENTE E PER LE PRESENZE EFFETTUATE.

## FASE DIFENSIVA

PER LA FASE DIFENSIVA SI E' SCELTO DI ANALIZZARE I PASSAGGI OK CIOE' LE TRASMISSIONI EFFETTUATE DAL PORTIERE CON DISTANZE AL DI SOTTO DEI 25 MT. LA DIFFERENZIAZIONE TRA OK E KO E' DATA DALLA RICEZIONE O MENO DELLA PALLA DA PARTE DEL COMPAGNO. LO STESSO CONCETTO VALE PER I LANCI CHE CONTEGGIANO LE TRASMISSIONI EFFETTUATE CON DISTANZE SUPERIORI AI 25 MT.

PER PASSAGGI CHIAVE SI INTENDONO QUELLE TRASMISSIONI CHE SALTANO UNA O PIU' LINEE DI PRESSIONE, MENTRE PER GLI ASSIST SI INTENDONO LE TRASMISSIONI PALLA CHE PERMETTONO AL COMPAGNO RICEVENTE DI ANDARE ALLA CONCLUSIONE. ENTRAMBE QUESTE ULTIME 2 VOCI SONO UN DI CUI DEI VALORI PRECEDENTI

## CLASSIFICA DELLA GIORNATA 5

PORTIERE	SQUADRA	FASE DIFENSIVA							FASE OFFENSIVA						TOTALE PERFORMANCE GARA	
		MINUTI	GOL SUBITI	PARATE	% PARATE	RIG. PARATI	USCITE	INTERVENTI DECISIVI	PASSAGGI OK	PASSAGGI KO	LANCI OK	LANCI KO	PASSAGGI CHIAVE	ASSIST		
SOMMARIVA	MONZA	99	2	1	33	0	26	1	0	21	1	2	2	0	0	14,50
SEMPER	CHIEVOVERONA	99	1	4	80	0	7	1	0	4	0	2	2	0	0	6,70
FALCONE	COSENZA	101	1	7	86	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	5,07
LEALI	ASCOLI	96	1	4	50	0	4	1	0	6	0	3	2	1	0	4,95
BARDI	FROSINONE	96	0	2	100	0	0	0	0	8	1	5	0	0	0	4,30
BELEC	SALERINITANA	96	0	4	100	0	3	0	0	0	1	4	2	0	0	4,30
GABRIEL	LECCE	101	1	8	89	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	3,17
GUARNA	REGGINA	94	2	2	50	0	4	0	0	16	0	7	5	0	0	2,25
PERILLI	PISA	99	3	6	63	0	2	1	0	7	0	8	3	0	0	1,93
BRIGNOLI	EMPOLI	99	1	0	0	0	2	0	0	11	0	2	0	2	0	1,50
GRANDI	LR VICENZA VIRTU	96	3	5	50	0	3	1	0	2	0	4	2	0	0	1,00
FIORILLO	PESCARA	96	2	0	0	0	2	0	0	10	0	4	0	0	0	-0,20
BERISHA	SPAL	96	2	1	33	0	5	0	0	9	3	3	3	0	0	-0,25
PERISAN	PORDENONE	94	2	1	33	0	0	0	0	6	0	5	0	0	0	-0,40
<b>MEDIA GIORNATA</b>		97,29	1,50	3,21	54,79	0,07	4,14	0,50	0,00	7,14	0,43	3,50	1,50	0,21	0,00	3,49

RISULTATO SOPRA MEDIA  
RISULTATO SOTTO MEDIA

SQUADRA CASA	SQUADRA OSPITE	RISULTATO	IDX PER. CASA	IDX PER. FUORI	% POS CASA	% POS FUORI
COSENZA	LECCE	1 1	76	66	48	52
PESCARA	FROSINONE	0 2	13	34	58	42
SPAL	LR VICENZA VIRTUS	3 2	53	45	65	35
SALERINITANA	ASCOLI	1 0	45	21	46	54
PORDENONE	REGGINA	2 2	40	29	44	56
MONZA	CHIEVO	1 2	44	45	50	50
EMPOLI	PISA	3 1	71	17	59	41

FASE DIFENSIVA		FASE OFFENSIVA	
GOL SUBITI	-1,5	PASSAGGI OK	0,1
% PARATE	3	PASSAGGI KO	-0,5
RIGORI PARATI	2	LANCI OK	0,2
USCITE	0,5	LANCI KO	-0,25
INTERVENTI DECISIVI OK	2	PASSAGGI CHIAVE	0,25
INTERVENTI DECISIVI KO	-3	ASSIST	1

NELLA PAGINA SUCCESSIVA PUOI TROVARE LA CLASSIFICA GENERALE



"GK STAT" E' UN SOFTWARE  
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE





# RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE

2020/2021

CATEGORIA

SERIE B

GIORNATA

5

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO IN TUTTA LA STAGIONE VALUTATI SECONDO LE SPECIFICHE ILLUSTRATE NELLA PAGINA PRECEDENTE

## CLASSIFICA TOTALE ALLA GIORNATA 5

PORTIERE	SQUADRA	PARTITE	FASE DIFENSIVA						FASE OFFENSIVA						TOTALE PERFORMANCE	MEDIA GARA		
			GOL SUBITI	PARATE	% PARATE	RIG. PARATE	USCITE PARATE	INTERVENTI DECISIVI	PASSAGGI OK	PASSAGGI KO	LANCI OK	LANCI KO	PASSAGGI CHIAVE	ASSIST				
GABRIEL	LECCE	5	6	21	78	0	20	5	0	36	0	19	8	3	0	28,82	5,76	
BRIGNOLI	EMPOLI	5	3	17	84	0	16	2	0	54	4	25	13	3	0	26,03	5,21	
SEMPER	CHIEVOVERONA	4	1	10	91	0	13	3	0	26	2	17	7	0	0	25,16	6,29	
LEZZERINI	VENEZIA	4	2	13	87	0	15	1	0	51	3	27	7	3	0	24,90	6,23	
MANIERO 95	CITTADELLA	4	1	13	92	0	14	2	0	23	3	12	3	2	0	23,53	5,88	
LEALI	ASCOLI	5	6	20	74	0	15	4	0	41	3	19	9	5	0	22,99	4,60	
FALCONE	COSENZA	4	3	32	91	2	5	4	0	10	0	9	9	1	0	21,71	5,43	
SOMMARIVA	MONZA	2	3	4	57	0	30	2	0	39	2	6	4	2	0	21,53	10,76	
BARDI	FROSINONE	5	2	17	88	0	7	0	0	28	3	20	6	1	1	18,78	3,76	
BERISHA	SPAL	4	6	15	70	1	18	2	0	27	4	9	8	1	1	16,15	4,04	
BORRA	VIRTUS ENTELLA	4	3	14	81	0	13	2	0	14	8	23	14	0	0	14,24	3,56	
FIORILLO	PESCARA	5	11	14	54	0	16	3	0	67	1	27	12	0	0	14,23	2,85	
CEROFOLINI	REGGIANA	4	5	16	75	0	8	2	0	34	3	20	8	3	0	14,15	3,54	
GRANDI	LR VICENZA VIRTUS	4	6	14	67	0	14	2	0	25	2	20	6	0	0	14,00	3,50	
LAMANNA	MONZA	2	0	4	100	0	7	0	0	26	0	3	1	1	0	12,70	6,35	
BINDI	PORDENONE	2	1	6	86	0	6	2	0	8	2	13	3	0	0	12,29	6,15	
BELEC	SALERNITANA	5	4	16	79	0	8	1	1	4	2	26	11	1	1	11,94	2,39	
GUARNA	REGGIANA	3	3	8	70	0	7	1	0	48	1	10	9	2	0	11,85	3,95	
VOLPE	CREMONESE	2	3	5	63	0	9	1	0	5	1	12	2	1	0	7,90	3,95	
PLIZZARI	REGGIANA	2	2	3	60	0	3	0	0	20	0	13	5	0	0	5,45	2,73	
PERILLI	PISA	5	11	11	48	0	12	1	0	40	3	30	14	7	0	5,39	1,08	
JORONEN	BRESCIA	4	5	14	72	0	5	1	0	17	5	11	12	0	0	4,06	1,02	
ALFONSO	CREMONESE	2	2	5	71	0	2	0	0	10	0	5	1	0	0	4,03	2,02	
THIAM	SPAL	1	2	4	67	0	6	1	0	6	1	2	2	0	0	4,00	4,00	
SARACCO	COSENZA	1	0	5	100	0	1	0	0	3	0	5	5	0	0	3,55	3,55	
PERISAN	PORDENONE	3	7	11	61	0	3	2	0	18	0	7	2	0	0	3,20	1,07	
SECULIN	CHIEVOVERONA	1	2	2	50	0	0	0	0	11	1	0	1	0	0	-1,15	-1,15	
<b>PORTIERI</b>	<b>27</b>	<b>MEDIE</b>	3,41	3,70	11,63	74,64	0,11	10,11	1,63	0,04	25,59	2,00	14,44	6,74	1,33	0,11	13,76	4,02
<b>RISULTATO SOPRA LA MEDIA</b>																		
<b>RISULTATO SOTTO LA MEDIA</b>																		



"GK STAT" E' UN SOFTWARE  
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE

