



RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE **2025/2026** CATEGORIA **SERIE A** DALLA GIORNATA **31** ALLA **34**



QUESTA STATISTICA E' STATA REALIZZATA ELABORANDO I DATI GENTILMENTE FORNITI DA SICS CON IL SOFTWARE "GK STAT" CREATO APPOSITAMENTE PER ELABORARE I DATI RELATIVI ALLE PRESTAZIONI DEI PORTIERI E RIASSUME LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI PER LA STAGIONE, LA CATEGORIA E LA O LE GIORNATE SOPRA INDICATA.

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO DURANTE LA PARTITA. ALLO SCOPO DI PROVARE A CREARE UNA VALUTAZIONE PIU' OGGETTIVA DI QUANTO FATTO IN GARA DAI PORTIERI DOPO UN ATTENTO ESAME DEI VALORI A DISPOSIZIONE LA COMMISSIONE TECNICA HA DECISO DI SCEGLIERE 6 VOCI DI FASE DIFENSIVA E 6 DI FASE OFFENSIVA CON DIVERSI COEFFICIENTI DI VALUTAZIONE

FASE DIFENSIVA

I PARAMETRI SCELTI PER LA VALUTAZIONE SONO I GOL SUBITI, LA PERCENTUALE DI PARATE EFFETTUATE RISPETTO AI TIRI SUBITI, I RIGORI PARATI, LE USCITE ALTE E BASSE EFFETTUATE, GLI INTERVENTI DECISIVI OK, CIOE' QUEGLI INTERVENTI CHE HANNO SALVATO IL RISULTATO E GLI INTERVENTI KO CIOE' GLI INTERVENTI ERRATI CHE HANNO INFLUITO SUL RISULTATO. NELLA CLASSIFICA RIEPILOGATIVA LA PERCENTUALE DI PARATE VIENE MOLTIPLICATA PER IL COEFFICIENTE E PER LE PRESENZE EFFETTUATE.

FASE OFFENSIVA

PER LA FASE DIFENSIVA SI E' SCELTO DI ANALIZZARE I PASSAGGI OK CIOE' LE TRASMISSIONI EFFETTUATE DAL PORTIERE CON DISTANZE AL DI SOTTO DEI 25 MT. LA DIFERENZIAZIONE TR/OK E KO E' DATA DALLA RICEZIONE O MENO DELLA PALLA DA PARTE DEL COMPAGNO. LO STESSO CONCETTO VALE PER I LANCI CHE CONTEGGIANO LE TRASMISSIONI EFFETTUATE CON DISTANZE SUPERIORI AI 25 MT.

PER PASSAGGI CHIAVE SI INTENDONO QUELLE TRASMISSIONI CHE SALTANO UNA O PIU' LINEE DI PRESSIONE, MENTRE PER GLI ASSIST SI INTENDONO LE TRASMISSIONI PALLA CHE PERMETTONO AL COMPAGNO RICEVENTE DI ANDARE ALLA CONCLUSIONE. ENTRAMBE QUESTE ULTIME 2 VOCI SONO UN DI CUI DEI VALORI PRECEDENTI

CLASSIFICA DALLA GIORNATA **31** ALLA **34** GARE DEL MESE DI APRILE 2026

PORTIERE	ANNO	SQUADRA	GARE MINUTI	FASE DIFENSIVA							FASE OFFENSIVA							TOTALE PERFORMANCE GARA	MEDIA GARA
				GOL SUBITI	PARATE %	% PARATE	RIG. PARA TI	USCITE	INTERVENTI DECISIVI OK	INTERVENTI DECISIVI KO	PASSAGGI OK	PASSAGGI KO	LANCI OK	LANCI KO	PASSAGGI CHIAVE	ASSIST			
DE GEA D.	1990	FIorentINA	4	390	1	17	92	0	10	6	0	34	0	17	13	6	0	31,55	7,89
FALCONE W.	1995	LECCE	4	389	6	10	67	0	19	7	0	25	2	31	16	7	1	28,95	7,24
SVILAR M.	1999	ROMA	4	386	6	12	61	0	22	7	0	57	2	19	18	1	0	27,58	6,90
PALEARI A.	1992	TORINO	4	387	3	12	85	0	21	2	0	49	2	13	10	4	0	25,20	6,30
SUZUKI Z.	2002	PARMA	4	388	2	13	80	0	23	1	0	52	2	9	12	4	0	24,15	6,04
AUDERO E.	1997	CREMONESE	4	391	7	16	78	1	7	6	0	81	7	22	15	5	0	22,84	5,71
MILINKOVIC-SAVIC	1997	NAPOLI	4	385	3	11	80	1	10	1	0	75	2	4	9	2	1	20,69	5,17
MOTTA E.	2005	LAZIO	4	390	5	8	46	0	10	5	0	39	2	17	5	3	0	18,76	4,69
BUTEZ J.	1995	COMO	4	391	6	10	68	0	25	2	2	74	4	14	11	4	2	18,15	4,54
MONTIPO' L.	1996	HELLAS VERONA	4	390	4	4	38	0	14	3	0	31	0	17	14	4	1	16,50	4,13
CARNESECCHI M.	2000	ATALANTA	4	393	5	9	24	0	15	5	0	58	1	12	21	4	0	16,38	4,10
MAIGNAN M.	1995	MILAN	4	386	4	12	64	0	4	2	0	75	2	14	13	6	0	15,26	3,82
BIJLOW J.	1998	GENOA	4	336	5	11	55	0	5	1	0	87	3	12	8	1	0	11,40	2,85
OKOYE M.	1999	UDINESE	4	389	4	11	60	0	8	2	1	48	4	17	10	4	0	10,90	2,73
SEMPER A.	1998	PISA	4	383	7	9	48	0	11	3	0	33	2	20	13	1	0	10,00	2,50
CAPRILE E.	2001	CAGLIARI	4	396	7	7	47	0	10	3	0	25	0	15	9	2	0	9,85	2,46
MEDIA GIORNATA			4	96,41	4,69	10,75	61,99	0,13	13,38	3,50	0,19	52,69	2,19	15,81	12,31	3,63	0,31	19,26	4,82

RISULTATO SOPRA MEDIA
RISULTATO SOTTO MEDIA

PORTIERI CON ALMENO 4 PRESENZE

FASE DIFENSIVA		FASE OFFENSIVA	
GOL SUBITI	-1,5	PASSAGGI OK	0,1
% PARATE	3	PASSAGGI KO	-0,5
RIGORI PARATI	2	LANCI OK	0,2
USCITE	0,5	LANCI KO	-0,25
INTERVENTI DECISIVI OK	2	PASSAGGI CHIAVE	0,25
INTERVENTI DECISIVI KO	-3	ASSIST	1



"GK STAT" E' UN SOFTWARE
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE

