



RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE **2025/2026** CATEGORIA **SERIE A** DALLA GIORNATA **18** ALLA **22**



QUESTA STATISTICA E' STATA REALIZZATA ELABORANDO I DATI GENTILMENTE FORNITI DA SICS CON IL SOFTWARE "GK STAT" CREATO APPOSITAMENTE PER ELABORARE I DATI RELATIVI ALLE PRESTAZIONI DEI PORTIERI E RIASSUME LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI PER LA STAGIONE, LA CATEGORIA E LA O LE GIORNATE SOPRA INDICATA.

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO DURANTE LA PARTITA. ALLO SCOPO DI PROVARE A CREARE UNA VALUTAZIONE PIU' OGGETTIVA DI QUANTO FATTO IN GARA DAI PORTIERI DOPO UN ATTENTO ESAME DEI VALORI A DISPOSIZIONE LA COMMISSIONE TECNICA HA DECISO DI SCEGLIERE 6 VOCI DI FASE DIFENSIVA E 6 DI FASE OFFENSIVA CON DIVERSI COEFFICIENTI DI VALUTAZIONE

FASE DIFENSIVA

I PARAMETRI SCELTI PER LA VALUTAZIONE SONO I GOL SUBITI, LA PERCENTUALE DI PARATE EFFETTUATE RISPETTO AI TIRI SUBITI, I RIGORI PARATI, LE USCITE ALTE E BASSE EFFETTUATE, GLI INTERVENTI DECISIVI OK, CIOE' QUEGLI INTERVENTI CHE HANNO SALVATO IL RISULTATO E GLI INTERVENTI KO CIOE' GLI INTERVENTI ERRATI CHE HANNO INFLUITO SUL RISULTATO.

NELLA CLASSIFICA RIEPILOGATIVA LA PERCENTUALE DI PARATE VIENE MOLTIPLICATA PER IL COEFFICIENTE E PER LE PRESENZE EFFETTUATE.

FASE OFFENSIVA

PER LA FASE DIFENSIVA SI E' SCELTO DI ANALIZZARE I PASSAGGI OK CIOE' LE TRASMISSIONI EFFETTUATE DAL PORTIERE CON DISTANZE AL DI SOTTO DEI 25 MT. LA DIFERENZIAZIONE TRA OK E KO E' DATA DALLA RICEZIONE O MENO DELLA PALLA DA PARTE DEL COMPAGNO. LO STESSO CONCETTO VALE PER I LANCI CHE CONTEGGIANO LE TRASMISSIONI EFFETTUATE CON DISTANZE SUPERIORI AI 25 MT.

PER PASSAGGI CHIAVE SI INTENDONO QUELLE TRASMISSIONI CHE SALTANO UNA O PIU' LINEE DI PRESSIONE, MENTRE PER GLI ASSIST SI INTENDONO LE TRASMISSIONI PALLA CHE PERMETTONO AL COMPAGNO RICEVENTE DI ANDARE ALLA CONCLUSIONE. ENTRAMBE QUESTE ULTIME 2 VOCI SONO UN DI CUI DEI VALORI PRECEDENTI

CLASSIFICA DALLA GIORNATA **18** ALLA **22** PRESTAZIONI GENNAIO 2026

PORTIERE	ANNO	SQUADRA	FASE DIFENSIVA										FASE OFFENSIVA										TOTALE PERFORMANCE GARA	MEDIA GARA
			GARE MINUTI	GOL SUBITI	PARATE	% PARATE	RIG. PARA TI	USCITE	INTERVENTI DECISIVI		PASSAGGI		LANCI		PASSAGGI CHIAVE	ASSIST								
									OK	KO	OK	KO	OK	KO										
BUTEZ J.	1995	COMO	5	484	1	9	63	1	22	3	0	139	6	25	15	14	1	43,65	8,73					
MURIC A.	1998	SASSUOLO	5	487	7	25	81	0	46	5	0	57	6	26	10	9	0	42,34	8,47					
CARNESECCHI M.	2000	ATALANTA	5	488	1	17	85	0	17	7	0	42	2	23	18	7	0	38,80	7,76					
LEALI N.	1993	GENOA	4	389	2	14	72	0	9	5	0	44	1	21	14	6	1	27,20	6,80					
FALCONE W.	1995	LECCE	5	485	6	13	67	1	22	7	0	30	4	39	28	8	0	31,80	6,36					
AUDERO E.	1997	CREMONESE	5	491	9	26	79	1	26	5	0	87	1	21	18	2	0	31,70	6,34					
RAVAGLIA F.	1999	BOLOGNA	4	393	8	15	62	0	11	7	0	91	5	26	18	9	0	24,45	6,11					
SVILAR M.	1999	ROMA	5	488	2	11	77	0	14	2	0	72	1	16	12	4	0	27,40	5,48					
MAIGNAN M.	1995	MILAN	5	490	3	13	61	0	12	3	0	91	3	3	4	3	0	24,66	4,93					
PALEARI A.	1992	TORINO	5	483	12	15	58	0	37	3	1	67	3	32	14	10	0	22,74	4,55					
PROVEDEL I.	1994	LAZIO	5	491	7	11	68	1	12	3	0	95	6	15	11	6	0	21,95	4,39					
CORVI E.	2001	PARMA	5	486	8	17	59	0	18	4	0	84	2	16	10	0	0	21,94	4,39					
OKOYE M.	1999	UDINESE	4	391	5	16	73	0	11	3	0	33	1	19	10	2	0	17,30	4,33					
MILINKOVIC-SAVIC	1997	NAPOLI	4	396	4	8	50	0	14	1	0	76	4	12	14	7	1	16,25	4,06					
DI GREGORIO M.	1997	JUVENTUS	4	388	1	5	67	0	3	2	0	26	2	6	3	3	0	14,80	3,70					
DE GEA D.	1990	FIorentina	5	507	6	16	67	0	12	3	0	63	5	15	17	6	0	17,16	3,43					
CAPRILE E.	2001	CAGLIARI	5	484	7	17	70	0	14	2	0	53	3	15	11	3	0	15,76	3,15					
SOMMER Y.	1988	INTER	5	488	5	4	43	0	4	0	1	85	6	12	11	1	0	3,40	0,68					
MEDIA GIORNATA			5	92,32	5,22	14,00	66,70	0,22	16,89	3,61	0,11	68,61	3,39	19,00	13,22	5,56	0,17	24,63	5,20					
																			RISULTATO SOPRA MEDIA					
																			RISULTATO SOTTO MEDIA					

PORTIERI CON ALMENO 4 PRESENZE

FASE DIFENSIVA		FASE OFFENSIVA	
GOL SUBITI	-1,5	PASSAGGI OK	0,1
% PARATE	3	PASSAGGI KO	-0,5
RIGORI PARATI	2	LANCI OK	0,2
USCITE	0,5	LANCI KO	-0,25
INTERVENTI DECISIVI OK	2	PASSAGGI CHIAVE	0,25
INTERVENTI DECISIVI KO	-3	ASSIST	1



"GK STAT" E' UN SOFTWARE
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE

