



# RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE **2020/2021** CATEGORIA **SERIE B** GIORNATA **3**



QUESTA STATISTICA E' STATA REALIZZATA ELABORANDO I DATI GENTILMENTE FORNITI DA SICS CON IL SOFTWARE "GK STAT" CREATO APPOSITAMENTE PER ELABORARE I DATI RELATIVI ALLE PRESTAZIONI DEI PORTIERI E RIASSUME LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI PER LA STAGIONE, LA CATEGORIA E LA GIORNATA SOPRA INDICATA.

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO DURANTE LA GARA.

ALLO SCOPO DI PROVARE A FARE UNA VALUTAZIONE PIU' OGGETTIVA DELLA DI QUANTO FATTO IN GARA DAI PORTIERI DOPO UN ATTENTO ESAME DEI VALORI A DISPOSIZIONE LA COMMISSIONE TECNICA HA DECISO DI SCEGLIERE 6 VOCI DI FASE DIFENSIVA E 6 DI FASE OFFENSIVA CON DIVERSI COEFFICIENTI DI VALUTAZIONE

## FASE DIFENSIVA

I PARAMETRI SCELTI PER LA VALUTAZIONE SONO I GOL SUBITI, LA PERCENTUALE DI PARATE EFFETTUATE RISPETTO AI TIRI SUBITI, I RIGORI PARATI, LE USCITE ALTE E BASSE EFFETTUATE, GLI INTERVENTI DECISIVI OK, CIOE' QUEGLI INTERVENTI CHE HANNO SALVATO IL RISULTATO E GLI INTERVENTI KO CIOE' GLI INTERVENTI ERRATI CHE HANNO INFLUITO SUL RISULTATO.

PER QUANTO RIGURDA LA SINGOLA GIORNATA LA VOCE % PARATE E' A ZERO SE IL PORTIERE SUBISCE SOLO GOL O SE NON RICEVE ALCUN TIRO IN PORTA, NELLA CLASSIFICA RIEPILOGATIVA INVECE LA PERCENTUALE TOTALE VIENE MOLTIPLICATA PER IL COEFFICIENTE E PER LE PRESENZE EFFETTUATE.

## FASE DIFENSIVA

PER LA FASE DIFENSIVA SI E' SCELTO DI ANALIZZARE I PASSAGGI OK CIOE' LE TRASMISSIONI EFFETTUATE DAL PORTIERE CON DISTANZE AL DI SOTTO DEI 25 MT. LA DIFFERENZIAZIONE TRA OK E KO E' DATA DALLA RICEZIONE O MENO DELLA PALLA DA PARTE DEL COMPAGNO. LO STESSO CONCETTO VALE PER I LANCI CHE CONTEGGIANO LE TRASMISSIONI EFFETTUATE CON DISTANZE SUPERIORI AI 25 MT.

PER PASSAGGI CHIAVE SI INTENDONO QUELLE TRASMISSIONI CHE SALTANO UNA O PIU' LINEE DI PRESSIONE, MENTRE PER GLI ASSIST SI INTENDONO LE TRASMISSIONI PALLA CHE PERMETTONO AL COMPAGNO RICEVENTE DI ANDARE ALLA CONCLUSIONE. ENTRAMBE QUESTE ULTIME 2 VOCI SONO UN DI CUI DEI VALORI PRECEDENTI

## CLASSIFICA DELLA GIORNATA 3

PORTIERE	SQUADRA	FASE DIFENSIVA							FASE OFFENSIVA						TOTALE PERFORMANCE GARA	
		MINUTI	GOL SUBITI	PARATE	% PARATE	RIG. PARATI	USCITE	INTERVENTI DECISIVI		PASSAGGI		LANCI		PASSAGGI CHIAVE		ASSIST
								OK	KO	OK	KO	OK	KO			
SEMPER	CHIEVOVERONA	97	0	5	100	0	3	1	0	3	1	9	1	0	0	7,85
LEALI	ASCOLI	97	1	4	80	0	1	2	0	7	0	4	0	0	0	6,90
LEZZERINI	VENEZIA	94	0	4	100	0	4	0	0	11	2	6	1	0	0	6,05
CEROFOLINI	REGGIANA	97	1	8	89	0	4	0	0	9	0	4	0	2	0	5,37
MANIERO 95	CITTADELLA	95	1	2	67	0	3	1	0	8	0	2	0	0	0	5,20
ALFONSO	CREMONESE	94	0	2	100	0	1	0	0	4	0	1	0	0	0	4,10
BORRA	VIRTUS ENTELLA	97	1	4	80	0	2	1	0	3	1	10	7	0	0	3,95
BARDI	FROSINONE	97	0	4	100	0	1	0	0	2	0	5	3	0	0	3,95
GABRIEL	LECCE	94	3	0	0	0	6	2	0	6	0	9	6	0	0	3,40
JORONEN	BRESCIA	94	0	6	100	0	2	0	0	3	1	4	5	0	0	3,35
BELEC	SALERNITANA	95	1	5	83	0	1	0	0	2	1	5	1	1	1	3,20
BRIGNOLI	EMPOLI	95	1	4	75	0	2	0	0	7	0	8	6	0	0	2,55
FALCONE	COSENZA	95	1	7	88	0	1	0	0	3	0	2	0	0	0	2,33
GUARNA	REGGINA	97	1	3	67	0	3	0	0	12	1	1	4	0	0	1,90
FIORILLO	PESCARA	95	2	3	50	0	3	1	0	6	1	4	4	0	0	1,90
BERISHA	SPAL	97	3	3	50	0	4	1	0	3	0	3	2	0	0	1,40
PERISAN	PORDENONE	97	3	4	57	0	1	1	0	5	0	0	0	0	0	0,21
PERILLI	PISA	95	4	2	33	0	2	0	0	14	0	2	0	0	0	-2,20
<b>MEDIA GIORNATA</b>		95,67	1,28	3,89	73,25	0,00	2,44	0,56	0,00	6,00	0,44	4,39	2,22	0,17	0,06	3,41

RISULTATO SOPRA MEDIA  
RISULTATO SOTTO MEDIA

SQUADRA CASA	SQUADRA OSPITE	RISULTATO		IDX PER. CASA	IDX PER. FUORI	% POS CASA	% POS FUORI
FROSINONE	ASCOLI	1	0	54	38	45	55
PESCARA	EMPOLI	1	2	28	52	55	45
VIRTUS ENTELLA	REGGINA	1	1	27	45	34	66
SALERNITANA	PISA	4	1	40	39	35	65
REGGIANA	CHIEVO	0	1	30	41	65	35
PORDENONE	SPAL	3	3	42	48	43	57
CREMONESE	VENEZIA	0	0	28	23	45	55
COSENZA	CITTADELLA	1	1	40	61	42	58
BRESCIA	LECCE	3	0	44	28	46	54

FASE DIFENSIVA		FASE OFFENSIVA	
GOL SUBITI	-1,5	PASSAGGI OK	0,1
% PARATE	3	PASSAGGI KO	-0,5
RIGORI PARATI	2	LANCI OK	0,2
USCITE	0,5	LANCI KO	-0,25
INTERVENTI DECISIVI OK	2	PASSAGGI CHIAVE	0,25
INTERVENTI DECISIVI KO	-3	ASSIST	1

NELLA PAGINA SUCCESSIVA PUOI TROVARE LA CLASSIFICA GENERALE



"GK STAT" E' UN SOFTWARE  
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE





# RIEPILOGO PRESTAZIONI PORTIERI



STAGIONE

2020/2021

CATEGORIA

SERIE B

GIORNATA

3

IN QUESTO REPORT SONO RIASSUNTE LE PRESTAZIONI DEI PORTIERI TENENDO CONTO DEGLI INTERVENTI CHE HANNO FATTO IN TUTTA LA STAGIONE VALUTATI SECONDO LE SPECIFICHE ILLUSTRATE NELLA PAGINA PRECEDENTE

## CLASSIFICA TOTALE ALLA GIORNATA 3

PORTIERE	SQUADRA	PARTITE	FASE DIFENSIVA						FASE OFFENSIVA						TOTALE PERFORMANCE	MEDIA GARA		
			GOL SUBITI	PARATE	% PARATE	RIG. PARATE	USCITE PARATE	INTERVENTI DECISIVI OK	KO	PASSAGGI OK	KO	LANCI OK	KO	PASSAGGI CHIAVE			ASSIST	
GABRIEL	LECCE	3	3	8	73	0	14	4	0	28	0	14	8	3	0	21,39	7,13	
BRIGNOLI	EMPOLI	3	1	16	94	0	12	2	0	28	3	19	11	1	0	19,54	6,51	
LEZZERINI	VENEZIA	3	2	13	87	0	11	1	0	37	3	20	7	0	0	16,75	5,58	
BERISHA	SPAL	3	4	14	77	1	13	2	0	18	1	6	5	1	1	15,89	5,30	
FIORILLO	PESCARA	3	5	10	64	0	8	3	0	56	1	20	7	0	0	15,64	5,21	
SEMPER	CHIEVOVERONA	2	0	5	100	0	5	2	0	18	2	13	2	0	0	15,40	7,70	
MANIERO 95	CITTADELLA	3	1	10	91	0	9	1	0	18	3	9	2	2	0	15,28	5,09	
LEALI	ASCOLI	3	4	13	77	0	7	3	0	30	2	9	2	1	0	13,94	4,65	
CEROFOLINI	REGGIANA	3	3	12	79	0	8	2	0	19	3	16	7	2	0	12,92	4,31	
LAMANNA	MONZA	2	0	4	100	0	7	0	0	26	0	3	1	1	0	12,70	6,35	
BINDI	PORDENONE	2	1	6	86	0	6	2	0	8	2	13	3	0	0	12,29	6,15	
BARDI	FROSINONE	3	2	12	83	0	5	0	0	14	2	13	6	1	1	9,75	3,25	
GRANDI	LR VICENZA VIRTUS	2	2	6	75	0	8	1	0	19	2	10	3	0	0	9,65	4,83	
BORRA	VIRTUS ENTELLA	3	3	10	75	0	9	2	0	9	7	18	11	0	0	9,00	3,00	
BELEC	SALERNITANA	3	3	8	70	0	5	1	1	4	1	14	5	1	1	6,00	2,00	
VOLPE	CREMONESE	1	1	2	67	0	5	1	0	1	0	4	1	1	0	5,90	5,90	
FALCONE	COSENZA	2	2	12	85	0	4	0	0	8	0	5	1	0	0	5,63	2,81	
PLIZZARI	REGGINA	2	2	3	60	0	3	0	0	20	0	13	5	0	0	5,45	2,73	
ALFONSO	CREMONESE	2	2	5	71	0	2	0	0	10	0	5	1	0	0	4,03	2,02	
SARACCO	COSENZA	1	0	5	100	0	1	0	0	3	0	5	5	0	0	3,55	3,55	
GUARNA	REGGINA	1	1	3	67	0	3	0	0	12	1	1	4	0	0	1,90	1,90	
JORONEN	BRESCIA	3	4	11	71	0	2	0	0	9	3	11	10	0	0	0,53	0,18	
PERISAN	PORDENONE	1	3	4	57	0	1	1	0	5	0	0	0	0	0	0,21	0,21	
PERILLI	PISA	3	7	4	36	0	7	0	0	23	3	15	7	6	0	-0,17	-0,06	
SECULIN	CHIEVOVERONA	1	2	2	50	0	0	0	0	11	1	0	1	0	0	-1,15	-1,15	
<b>PORTIERI</b>	25	<b>MEDIE</b>	2,32	2,32	7,92	75,73	0,04	6,20	1,12	0,04	17,36	1,60	10,24	4,60	0,80	0,12	9,28	3,81
<b>RISULTATO SOPRA LA MEDIA</b>																		
<b>RISULTATO SOTTO LA MEDIA</b>																		



"GK STAT" E' UN SOFTWARE  
CREATO DA CLAUDIO RAPACIOLI E CR1 SOFTWARE

